

ALCUNI METODI DI APPROXIMAZIONE DELLA RISPOSTA IMPULSIVA

lezione del corso di TRASMISSIONE
ED ELABORAZIONE NUMERICA DEI SEGNALI
SUN - A.A. 2014-15

(Prof. FRANCESCO A.N. PALMIERI)

APPROXIMAZIONE DELLA RISPOSTA IMPULSIVA

In numerose applicazioni DSP in circuiti elettronici
di segnali acustici, segnali vocali ecc, si presenta
l'esigenza di approssimare con un filtro numerico
una risposta impulsiva disponibile per campioni.

$$\{h_d[n]\}$$



Se la lunghezza L delle sequenze può essere molto grande.
Se L fosse limitato a un valore piccolo si potrebbe immediatamente approssimare $h_d[n]$ a un filtro FIR causale
con $b_n = h_d[n] \quad n=0, \dots, L$. ($H(z) = \sum_{n=0}^L b_n z^{-n}$)

Vicevera se L è grande si vuole cercare una
approssimazione $H(z)$ che contiene anche una parte
ricorsiva.

$$H(z) = \frac{\sum_{k=0}^N b_k z^{-k}}{1 + \sum_{k=1}^M a_k z^{-k}}$$

Un'istanza del generale (IIR) rappresentato come è been noto
l'espressione alle differenze

$$y[n] = -a_1 y[n-1] - a_2 y[n-2] - \dots - a_N y[n-N] + b_0 x[n] + b_1 x[n-1] + \dots + b_M x[n-M]$$

Se all'ingresso dell'attenuatore è applicato un impulso
 $x[n] = \delta[n]$ la risposta impulsiva sarà dunque l'espressione
alle differenze

$$h[n] = -a_1 h[n-1] - a_2 h[n-2] - \dots - a_N h[n-N] + b_0 \delta[n] + b_1 \delta[n-1] + \dots + b_M \delta[n-M]$$

Ricaviamo che $\delta[n-k] = 0$ eccetto che per $n=k$
abbiamo:

$$h[n] = -a_1 h[n-1] - a_2 h[n-2] - \dots - a_N h[n-N] + b_n \quad \text{per } 0 \leq n \leq M \quad (*)$$

$$h[n] = -a_1 h[n-1] - a_2 h[n-2] - \dots - a_N h[n-N] \quad \text{per } n > M$$

METODO DI PADE:

Osservando che le relazioni tra a_1, \dots, a_N, b_n e $h[n]$ in (*) è lineare, si può impostare la ricerca dei coefficienti come un sistema lineare con $N+M+1$ incognite.

Esempio: $N=2, M=3 \Rightarrow \{a_1, a_2, b_0, b_1, b_2\}$ incognite.

$$\begin{aligned} h_d[0] &= -a_1 \cancel{h_d[1]} - a_2 \cancel{h_d[2]} + b_0 \\ h_d[1] &= -a_1 h_d[0] - a_2 \cancel{h_d[1]} + b_1 \\ h_d[2] &= -a_1 h_d[1] - a_2 h_d[0] + b_2 \\ h_d[3] &= -a_1 h_d[2] - a_2 h_d[1] + b_3 \\ h_d[4] &= -a_1 h_d[3] - a_2 h_d[2] \\ h_d[5] &= -a_1 h_d[4] - a_2 h_d[3] \end{aligned}$$

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & a_1 \\ -h_d[0] & 0 & 0 & 1 & 0 & a_2 \\ -h_d[1] & -h_d[0] & 0 & 0 & 1 & b_0 \\ -h_d[2] & -h_d[1] & 0 & 0 & 0 & b_1 \\ -h_d[3] & -h_d[2] & 0 & 0 & 0 & b_2 \\ -h_d[4] & -h_d[3] & 0 & 0 & 0 & b_3 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} h_d[0] \\ h_d[1] \\ h_d[2] \\ h_d[3] \\ h_d[4] \\ h_d[5] \end{array} \right]$$

La caratteristica di questo metodo è che tiene conto solo dei primi $N+M+1$ campioni ignorando il resto dei campioni fino ad L . Si tratta inoltre di una ricerca fissa "puntuale" e quindi più robusta rispetto a eventuali errori nel $h[n]$. (a meno che il sistema abbia soluzioni)

METODO SOLO-POLE (ALC POLES)

RI³

Se il filtro approssimato presenta solo poli, si ha:

$$H(z) = \frac{b_0}{1 + \sum_{k=1}^N a_k z^{-k}}$$

In effetti essendo
 N poli, non avrà
 N zeri nell'origine,
 ma questo non influenza
 lo parametrizzazione

Quindi bisogna determinare b_0

$\{a_1, \dots, a_N\}$.

Il problema può essere rappresentato così in figura.



L'ipotesi è che se si fornisce lo stesso impulso $hdt[n]$ e' messo in esercizio con l'inverso di $H(z)$ che sia un FIR. Quindi se $H(z)$ approssimasse $H_d(z)$ il suo inverso dovrebbe fornire un'uscita più simile possibile ad un impulso.

Pertanto $\frac{1}{H(z)} = \frac{1}{b_0} \left(1 + \sum_{k=1}^N a_k z^{-k} \right)$, l'uscita del FIR è

$$y[n] = \frac{1}{b_0} \left(hdt[n] + \sum_{k=1}^N a_k hdt[n-k] \right)$$

Imponendo l'negligenza per $n < 0$, ovvero

$$y[0] = 1, \text{ si ottiene } \boxed{b_0 = hdt[0]} \text{ perché } hdt[n] = 0 \quad n < 0$$

Per gli altri coefficienti sceglieremo le soluzioni che minimizzano la somma dei quadrati.

$E = \sum_{m=0}^L (y[m] - \delta[m])^2$. Perche' $y[0] = 1$, abbiamo RI4
che la quantita' da minimizzare e'

$$E = \sum_{m=1}^L (y[m])^2$$

ovvero

$$E = \sum_{m=1}^L \frac{1}{b_0} \left(h_d[m] + \sum_{k=1}^N \alpha_k h_d[m-k] \right)^2$$

Si tratta di una forma quadratico. Trovando il gradiente rispetto ad uno dei parametri si ottiene.

$$\frac{\partial E}{\partial \alpha_l} = \frac{1}{b_0} \sum_{m=1}^L \left(h_d[m] + \sum_{k=1}^N \alpha_k h_d[m-k] \right) h_d[m-l] \quad l = 1, \dots, N$$

Per soluzioni $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_N\}$ obiettivo parabolico crescente

si deve avere $\frac{\partial E}{\partial \alpha_l} = 0, \dots, \frac{\partial E}{\partial \alpha_N} = 0$, ovvero

$$-\sum_{m=1}^L h_d[m] h_d[m-l] = \sum_{k=1}^N \alpha_k \sum_{m=1}^L h_d[m-k] h_d[m-l] \quad l = 1, \dots, N$$

Definendo

$$\chi_{h_d}^{[k, l]} \triangleq \sum_{m=1}^L h_d[m-k] h_d[m-l]$$

abbiamo

$$\sum_{k=1}^N \alpha_k \chi_{h_d}^{[k, l]} = \chi_{h_d}^{[0, l]} \quad l = 1, \dots, N.$$

$N = 3$

$$\begin{bmatrix} \chi_{h_d}^{[1, 1]} & \chi_{h_d}^{[2, 1]} & \chi_{h_d}^{[3, 1]} \\ \chi_{h_d}^{[1, 2]} & \chi_{h_d}^{[2, 2]} & \chi_{h_d}^{[3, 2]} \\ \chi_{h_d}^{[1, 3]} & \chi_{h_d}^{[2, 3]} & \chi_{h_d}^{[3, 3]} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \chi_{h_d}^{[0, 1]} \\ \chi_{h_d}^{[0, 2]} \\ \chi_{h_d}^{[0, 3]} \end{bmatrix}$$

In matrice e' ovviamente simmetrica e si noti
la analogia con i filtri ottenuti con il metodo
dei minimi quadrati. Le differenze potrebbero essere nella
interpretazione dei dati nel calcolo di $\chi_{h_d}^{[k, l]}$.

APPROXIMAZIONE ZERI-POCI

RF5

METODO 1

Un primo metodo che include anche i parametri a_0, \dots, b_M può essere ottenuto osservando (dunque) che

$$\begin{cases} h[n] = -\sum_{k=1}^N a_k h[n-k] + b_n & 0 \leq n \leq M \\ h[n] = -\sum_{k=1}^N a_k h[n-k] & n > M \end{cases} \quad \begin{matrix} (a) \\ (b) \end{matrix}$$

Ovviamente per $n > M$ potremo eccesso i coefficienti a_1, \dots, a_N tali da ottenere una prima stima

$$\hat{h}[n] = -\sum_{k=1}^N a_k h[n-k]$$

che minimizza

$$E_1 = \sum_{n=M+1}^L (h[n] - \hat{h}[n])^2$$

ovvero

$$E_1 = \sum_{n=M+1}^L \left(h[n] + \sum_{k=1}^N a_k h[n-k] \right)^2$$

Dall'andamento del gradiente

$$\frac{\partial E_1}{\partial a_l} = \sum_{n=M+1}^L \left(h[n] + \sum_{k=1}^N \hat{a}_k h[n-k] \right) h[n-l] = 0 \quad l = 1, \dots, N$$

obtieniamo il sistema di equazioni lineari

$$\sum_{k=1}^N \hat{a}_k \sum_{n=M+1}^L h[n-k] h[n-l] \stackrel{\triangle}{=} \sum_{n=M+1}^L h[n] h[n-l] \quad l = 1, \dots, N$$

che come si può vedere organizzate in forma matriciale?

$$\begin{bmatrix} \hat{a}_1 & \hat{a}_2 & \dots & \hat{a}_N \\ \hat{a}_1 & \hat{a}_2 & \dots & \hat{a}_N \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \hat{a}_1 & \hat{a}_2 & \dots & \hat{a}_N \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h[0,1] \\ h[0,2] \\ \vdots \\ h[0,N] \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h[1,1] \\ h[1,2] \\ \vdots \\ h[1,N] \end{bmatrix}$$

Ora, fissa le $\hat{a}_1, \hat{a}_2, \dots, \hat{a}_N$ e coefficienti $\hat{b}_0, \hat{b}_1, \dots, \hat{b}_M$ RI6 possono essere ottenuti facilmente per sostituzione in (a), ovvero

$$\hat{b}_m = h_d[m] + \sum_{k=1}^N \hat{a}_k h_d[m-k] \quad m=0, \dots, M.$$

Ad esempio, per $N=2, M=3$, ottenuti \hat{a}_1 e \hat{a}_2 dal metodo least squares,

$$b_0 = h_d[0]$$

$$\hat{b}_1 = h_d[1] + \hat{a}_1 h_d[0]$$

$$\hat{b}_2 = h_d[2] + \hat{a}_1 h_d[1] + \hat{a}_2 h_d[0]$$

$$\hat{b}_3 = h_d[3] + \hat{a}_1 h_d[2] + \hat{a}_2 h_d[1]$$

Lo svantaggio di questo metodo è che i coefficienti b_0, \dots, b_M dipendono solo dai valori espressi da $h_d[m]$, mentre a_1, \dots, a_N dipendono "globalmente" da $h_d[m]$. Questo suggerisce il metodo seguente

METODO 2 (o metodo di SHANK)

(1) Calcola con il metodo zeri-poli una prima approssimazione $\frac{\hat{b}_0}{1 + \sum_{k=1}^N \hat{a}_k z^{-k}}$. Ignora le scale b_0 e

$$\text{scrivere } H_1(z) = \frac{1}{1 + \sum_{k=1}^N \hat{a}_k z^{-k}}.$$

(2) Migliora lo approssimazione mettendo in contatto ad $H_1(z)$ un alto filtro zeri-poli $H_2(z)$ (FIR) che risolve il problema least squares con $h_d[m]$, come in figura



Il secondo sistema ha percorso trasferimento FIR
 $H_2(z) = \sum_{k=0}^M b_k z^{-k}$ (FIR), I coefficienti possono essere trovati con il metodo least squares minimizzando

$$E = \sum_{n=1}^L (y[n] - h_d[n])^2$$

$$E = \sum_{n=1}^L \left(\sum_{k=0}^M b_k v[n-k] - h_d[n] \right)^2$$

$$\frac{\partial E}{\partial b_e} = 2 \sum_{n=1}^L \left(\sum_{k=0}^M b_k v[n-k] - h_d[n] \right) v[n-e] = 0 \quad e = 0, \dots, M$$

$$\sum_{k=0}^M b_k \underbrace{\sum_{n=1}^L v[n-k] v[n-e]}_{\mathcal{C}_{v[k,e]}} = \sum_{n=1}^L \underbrace{h_d[n] v[n-e]}_{\mathcal{C}_{h_d v[0,e]}} \quad e = 0, \dots, M$$

$$\begin{bmatrix} \mathcal{C}_{v[0,0]} & \mathcal{C}_{v[1,0]} & \dots & \mathcal{C}_{v[M,0]} \\ \mathcal{C}_{v[0,1]} & \mathcal{C}_{v[1,1]} & & \mathcal{C}_{v[M,1]} \\ \vdots & & & \vdots \\ \mathcal{C}_{v[0,M]} & \mathcal{C}_{v[1,M]} & \dots & \mathcal{C}_{v[M,M]} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ \vdots \\ b_M \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathcal{C}_{h_d v[0,0]} \\ \mathcal{C}_{h_d v[0,1]} \\ \vdots \\ \mathcal{C}_{h_d v[0,M]} \end{bmatrix}$$

NOTA: In tutti i metodi least squares esistono, la frequentazione dei dati riveste una importanza cruciale soprattutto quando i dati non sono molti grande. Bisogna fare attenzione nel calcolo delle matrice e matrice corrispondenti a non includere causano multi punti che potrebbero non avere nessun punto di vista del problema da risolvere.